

UN PORTALE PER LA STRANORMANNA

Concorso per il progetto grafico dei pannelli modulari costituenti il portale di partenza e di arrivo per la IX edizione della gara podistica STRANORMANNA 2024

PREMESSA

L'Associazione Sportiva Dilettantistica L'Altra Aversa, con sede in Piazza Magenta 27, 81031 Aversa (CE), in collaborazione con il Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale dell'Università degli Studi della Campania 'Luigi Vanvitelli', organizza la prima edizione del concorso "Un portale per la Stranormanna" rivolto a studenti/esse del Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale al fine di promuoverne, incoraggiarne e sostenerne le potenzialità progettuali per l'ideazione grafica di pannelli modulari finalizzati alla realizzazione di un portale atto a indicare il luogo della partenza e dell'arrivo della caratteristica gara podistica *Stranormanna*, che si svolge nella città di Aversa e che è giunta alla nona edizione.

Art. 1 FINALITA'

Il Concorso ha come finalità la valorizzazione della creatività degli studenti in sintonia con la crescita culturale ed economica del nostro territorio, nel quale il patrimonio artistico e la tradizionale vocazione creativa hanno un peso e una valenza del tutto peculiari. Inoltre, il concorso mira a favorire la sinergia fra gli attori del territorio, anche appartenenti a settori produttivi e/o di servizio diversi, affinché gli sforzi di tutti siano protesi a un obiettivo comune che, in questo caso, corrisponde alla valorizzazione di Aversa e dell'Agro Aversano. La *Stranormanna*, infatti, rappresenta l'evento sportivo per eccellenza di questo territorio, in grado di coinvolgere migliaia di persone (circa 3.500 in totale i partecipanti dell'edizione 2023) provenienti non solo da diverse zone della Campania ma anche da altre regioni. L'evento della *Stranormanna* è quindi una grande occasione di valorizzazione e promozione del territorio e delle eccellenze nostrane.

Art. 2 OBIETTIVI

Il concorso intende:

- sollecitare i giovani all'espressione delle attitudini di creatività e innovazione;
- favorire il coinvolgimento diretto dei giovani rispetto alla cittadinanza attiva, che si esprime anche attraverso la realizzazione di eventi sportivi fortemente iconici;
- promuovere attività riflessive, di dibattito e quindi progettuali nell'ambito del design;
- promuovere e valorizzare i talenti che l'Università accoglie, forma e orienta.

Art. 3 OGGETTO DEL CONCORSO

A ciascun partecipante, anche riuniti in gruppo, si richiede l'elaborazione di un progetto relativo all'ideazione grafica di pannelli modulari finalizzati alla realizzazione di un portale atto a indicare il luogo della partenza e dell'arrivo della caratteristica gara podistica *Stranormanna*, che si svolgerà nella città di Aversa durante il mese di settembre 2024 e che è giunta alla nona edizione.

Il valore simbolico del portale *Stranormanna 2024* è un elemento molto significativo per tutti i partecipanti in quanto:

- è il principale elemento di impatto visivo dell'evento, sia in partenza che in arrivo, attirando l'attenzione dei partecipanti alla gara nonché degli spettatori e dei media;
- rappresenta simbolicamente il territorio nel quale si svolge la gara;
- è di ausilio agli organizzatori della gara podistica per gestire le diverse fasi, fra cui la registrazione dei tempi di partenza e di arrivo e il coordinamento dell'afflusso e deflusso dei partecipanti;
- contribuisce, in partenza, a creare un'atmosfera coinvolgente che aumenta la carica di energia dei corridori, e in arrivo, un clima festoso quale momento di trionfo e celebrazione;
- è punto di riferimento per fotografie e riprese video nonché di promozione dell'evento futuro.

Indicazioni tecniche per la redazione del progetto grafico *Un portale per la Stranormanna 2024*

La struttura dei pannelli modulari, che compongono il portale, è la stessa sia per il lato relativo alla partenza che all'arrivo.

I due pannelli del portale di formato orizzontale (sia per la partenza che per l'arrivo) dovranno avere una dimensione di 630 x 60 cm, come riportato nella *Figura 1* relativa alla scorsa edizione del 2023. I pannelli di formato verticale dovranno accogliere i loghi dei Partners e Sponsor dell'evento. È tuttavia possibile (ma non obbligatorio) progettare anche la veste grafica dei pannelli verticali, considerando attentamente l'area da lasciare libera per la collocazione dei suddetti loghi.



Figura 1.

Il progetto per il portale della *Stranormanna 2024* dovrà prevedere le seguenti caratteristiche:

- due pannelli orizzontali, posti l'uno sopra l'altro, di larghezza pari a 630 cm per 60 cm di altezza, che costituiranno un disegno unico con la scritta **PARTENZA**;
- due pannelli orizzontali, posti l'uno sopra l'altro e di larghezza pari a 630 cm per 60 cm di altezza, che costituiranno un disegno unico con la scritta **ARRIVO**;
- ogni fronte così composto (sia per la Partenza che per l'Arrivo) dovrà contenere i loghi della *Stranormanna* e dell'Università Vanvitelli oltre all'anno di edizione 2024;
- nei due fronti suddetti, i pannelli superiori potranno presentare un profilo sagomato come in *Figura 2*;
- la città di Aversa, la gara podistica della *Stranormanna* e il senso di inclusione fra le persone dovranno essere i riferimenti culturali sui quali sviluppare il tema grafico del progetto;
- la scelta cromatica non è vincolata.

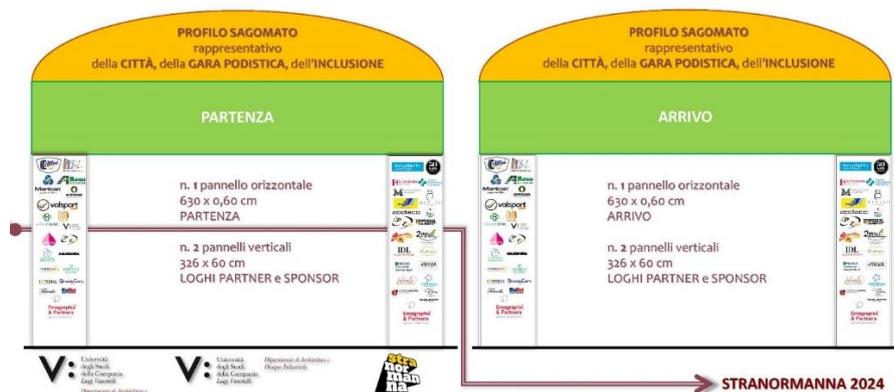


Figura 2.

Art. 4 TEMPI E MODI DI SVOLGIMENTO

Gli studenti del Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale dell'Università degli Studi della Campania 'Luigi Vanvitelli' che intendono partecipare al concorso, singolarmente o in gruppo, devono tener presenti le seguenti fasi:

CONSEGNA PROGETTI entro il 12/07/2024

I partecipanti dovranno consegnare gli elaborati di progetto, così come indicato a seguire, entro il 12/07/2024 inviando una e-mail all'associazione *Stranormanna*, al Prof. Vincenzo Cirillo e all'Arch. Margherita Cicala, di cui a seguire gli indirizzi e-mails:

asdstranormanna@yahoo.it; vincenzo.cirillo@unicampania.it; margherita.cicala@unicampania.it

ELABORATI DA IVIARE VIA E-MAIL

- n. 2 tavole di progetto in formato A3 e .pdf di cui: la prima, con schizzi preliminari, appunti, ecc.; la seconda, con disegni esecutivi;
- breve testo di presentazione di max 1.000 battute con spazi inclusi, che espliciti l'iter progettuale, i riferimenti storici, ecc.

VALUTAZIONE DEI PROGETTI entro il 16/07/2024

Il Comitato di Valutazione, di cui all'Art. 5, valuterà i progetti considerando i seguenti criteri:

- coerenza del soggetto rispetto all'evento e alla Città di Aversa;
- originalità;
- realizzabilità.

La prof.ssa Ornella Zerlenga, docente del *Laboratorio di Graphic Creations*, è individuata quale Responsabile scientifico dell'iniziativa. La partecipazione alla selezione comporta automaticamente l'accettazione integrale del presente regolamento e di tutte le decisioni del Comitato di Valutazione, nonché il consenso alla riproduzione grafica, fotografica e video dei progetti consegnati per qualsiasi pubblicazione di carattere documentale e promozionale, che faccia riferimento alla *Stranormanna* e al Concorso.

Art. 5 COMITATO DI VALUTAZIONE

Il Comitato di Valutazione è costituito da:

- Danila Jacazzi, Vice Direttore del Dipartimento di Architettura e Disegno Industriale;
- Giuseppe Andreozzi, Presidente dell'Associazione *L'Altra Aversa* e patron della *Stranormanna*;
- Armando Iorio, Responsabile *Orda Stranormanna*.

Il giudizio finale del Comitato è insindacabile.

Art. 6 PREMI

Fra tutte le proposte pervenute verrà scelto il progetto vincitore e ai redattori dello stesso sarà assegnato un premio simbolico pari a euro 200,00.

Saranno assegnate anche n. 2 menzioni speciali al secondo e terzo progetto classificato.

Tutti i partecipanti verranno omaggiati di gadgets con il logo *Stranormanna*.

Art. 7 CERIMONIA DI PREMIAZIONE E PRESENTAZIONE DELLA MEDAGLIA

La Cerimonia di Premiazione avverrà il 19 luglio 2024.

In questa occasione verrà svelato e presentato al pubblico il progetto vincitore.

Aversa, 04 LUGLIO 2024